

PUNTATORI

RACCOLTA DI ESERCIZI

Lorenzo Andreassi

[PUOI TROVARE ALTRO MATERIALE DIDATTICO SU](#)

www.lorenzoandreassi.it

Svolgere i seguenti esercizi utilizzando esclusivamente l'aritmetica dei puntatori:

1. Dopo aver caricato un vettore di 10 elementi interi, definisci il puntatore al quarto elemento e utilizzando il puntatore, assegna il valore 12.
2. Utilizzando i puntatori, implementare un programma che carica e visualizza un vettore di interi.
3. Dopo aver caricato un vettore di 10 elementi interi, stampare a schermo il valor minimo, il valor massimo e la media aritmetica degli elementi del vettore.
4. Dopo aver caricato un vettore di 10 elementi interi, ricercare in esso un dato elemento e restituirne il puntatore.
5. Data una stringa, restituire il puntatore alla prima vocale in essa presente.
6. Data una stringa, restituire il vettore di puntatori alle vocali in essa presenti.
7. Data la stringa: `char st[] = "Nel mezzo del cammin di nostra vita"`; costruire un array di puntatori al primo carattere della parole che compongono la frase.
8. Caricare una stringa e stamparla invertita (es. abc invertita cba).
9. Caricare due stringhe r e s, confrontarle e stampare a schermo se sono uguali o meno.